

De Muiderberg conventie is een redelijk vastomlijnde conventie die veel wordt gebruikt. Als we de Muiderberg conventie toepassen zijn we 'zwak' en openen we op 2 niveau.

Open je met 2 ♥:

Dan heb je een 5-kaart ♥ (niet meer en niet minder) en minimaal een 4-kaart (kan dus ook langer) in ♣ of in ♦. Liever geen andere vierkaart hoge kleur aanwezig.

Punten: minimaal 5, maximaal 10 (houd ook rekening met de kwetsbaarheid).

Open je met 2 ♠:

Dan heb je een 5-kaart ♠ (niet meer en niet minder) en minimaal een 4-kaart (kan dus ook langer) in ♣ of in ♦. Liever geen andere vierkaart hoge kleur aanwezig.

Punten: minimaal 5, maximaal 10 (houd ook rekening met de kwetsbaarheid).

Antwoorden na een 2 ♥ opening:

- pas: met een zwak spel.
- 2 ♠ is echt, dus gewoon om te spelen
- 2SA is manche forcing (zie hierna).
- 3 ♣: De lage kleuren keuze (je moet ze dus wel beide hebben)

openaar past als ♣ zijn tweede kleur is of corrigeert naar 3 ♦.

- 3 ♦ is inviterend voor 4 ♥
- 3 ♥ of 4 ♥ is preëemptief. (barrage)
- 3 ♠ is manche forcing met een solide ♠-kaart.

Antwoorden na een 2 ♠ opening:

- pas: met een zwak spel.
- 2SA is manche forcing (zie hierna).
- 3 ♣: De lage kleuren keuze (je moet ze dus wel beide hebben)

openaar past als ♣ zijn tweede kleur is of corrigeert naar 3 ♦.

- 3 ♦ is inviterend voor 4 ♠
- 3 ♥ is echt, dus gewoon om te spelen.
- 3 ♠ of 4 ♠ is preëemptief. (barrage)

Als partner op je 2 ♥ of 2 ♠ antwoordt met 2SA, dan bied je:

- 3 ♣: Met een 4- of een 5-kaart ♣ en een zwak spel, dus 5 of 6 punten en een 5-4-2-2 verdeling bijvoorbeeld.
- 3 ♦: idem als hierboven maar dan voor de ♦.

- 3 ♥: Je hebt een 4- of 5-kaart ♣ en een relatief sterker spel, dus 8 à 10 punten en een 5-5-2-1 of een 5-4-3-1 verdeling bijvoorbeeld.
- 3 ♠: Je hebt een 4- of 5-kaart ♦ en een relatief sterker spel, dus 8 à 10 punten en een 5-5-2-1 of een 5-4-3-1 verdeling bijvoorbeeld.
- 4 ♣: Minimaal een 6+ kaart ♣.
- 4 ♦: Minimaal een 6+ kaart ♦.